XBOX LIVE ARCADE

LIMBO

UN JUEGO DE ENSUEÑO

Disfrazado bajo la apariencia de un juego de plataformas lateral minimalista, Limbo es uno de esos juegos que, más que ser un simple fichín, son una verdadera obra de arte. Esta magnífica creación, distribuida únicamente como producto descargable a través de Xbox Live Arcade, se nos presenta como una experiencia única y exquisita en todos sus aspectos, que logra estimular con eficacia nuestros sentidos, gracias a una simple pero sólida jugabilidad, y una presentación visual majestuosa. Estamos ante una aventura lateral que combina la esencia pura de las plataformas con una severa pero gratificante dosis de prueba y error, y un profundo e inteligente nivel de acertijos, todo sazonado bajo una estética "noir" en blanco y negro, en donde las figuras de personajes, objetos y escenografías están representados como siluetas oscuras, sobre un paisaje gris, y sombrío. Y es que el peculiar estilo visual de Limbo, es uno de los puntos más impactantes del juego, que junto al excelente apartado sonoro, en donde los impecables sonidos ambientales predominan por sobre la casi inexistente música de fondo, consigue generar una atmósfera misteriosa, inquietante y por demás aterradora, que por momentos adoptará incluso un tinte violento y horripilante. Es que si bien el juego no muestra en ningún momento una sola gota de sangre, no se retiene en absoluto a la hora de plantear las muertes más horrorosas y macabras que pueden sucederle a nuestro pequeño e inofensivo protagonista, escondiendo detrás de su estética sombría, algo que de otro modo sería muy morboso y explícito para mostrar. El juego se las arregla para ofrecer un balance perfecto entre todos sus aspectos, principalmente en lo que respecta a la resolución de puzles y desafíos, brindándole al usuario esa sensación de sufrimiento justa, que sabe detenerse en el momento preciso para convertirse en algo gratificante. Limbo es una experiencia que vale realmente la pena ser vivida, plagada de impecables detalles que la vuelven fascinante, e imposible de describir con meras palabras.

Nigromante

LIMBO ES UN JUEGO CIEN POR CIENTO DE PRUEBA Y ERROR, Y CREANNOS QUE MORIRÁN MUCHAS, PERO MUCHAS VECES, YA QUE EL CAMINO A SEGUIR ESTARÁ PLAGADO DE UNA TRAMPA MORTAL TRAS OTRA, QUE DEBERÁN SER SORTEADAS, AL IGUAL QUE LOS PUZLES, DE MANERAS SABIAS Y OCURRENTES, EMPLEANDO EN MÁS DE UNA OCASIÓN, UN EXCELENTE USO DE LA FÍSICA.

Desde principio a final, Limbo logra anclarnos dentro de su absorbente atmósfera de juego, en donde no existen interrupciones, ni transiciones de pantalla, ni loadings, ni textos, ni cinemáticas que logren irrumpir la fluidez del juego. Cien por ciento pura jugabilidad.

¿LO SABÍAS?

PREVIO A SU LANZAMIENTO, LIMBO GANÓ DOS PREMIOS EN EL FESTIVAL DE JUEGOS INDEPENDIENTES DE 2010.

PUZLES Y DESAFÍOS ELABORADOS CON UN DISEÑO ORIGINAL Y EXCELENTE.

LA EXCESIVA DINÁMICA DE PRUEBA Y ERROR PUEDE RESULTAR TEDIOSA.

PUNTAJE

9.0

BUENICHIMO

GÉNERO PLATAFORMAS / PUZLE **COMPAÑÍA** PLAYDEAD **DISTRIBUCIÓN** MICROSOFT **SITIO** WWW.XBOX.COM/EN-US/GAMES/L/LIMBOXBLA **MULTIJUGADOR** NO POSEE